

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi masalah.....	2
1.3. Batasan masalah.....	2
1.4. Tujuan penelitian.....	3
1.5. Manfaat penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi.....	6
2.2. Perancangan sistem.....	6
2.2.1. Konsep dasar sistem.....	7
2.2.2. Karakteristik sistem.....	7
2.2.3. Klasifikasi sistem.....	9
2.3. Konsep dasar informasi.....	10
2.3.1. Siklus informasi.....	10
2.3.2. Kualitas informasi.....	12

2.3.3. Nilai informasi.....	13
2.4. Konsep dasar sistem informasi	13
2.4.1. Komponen sistem informasi.....	14
2.5. Perancangan sistem.....	16
2.6. Pondok pesantren.....	16
2.6.1. Sistem pendidikan formal di pondok pesantren.....	17
2.6.2. Pondok pesantren komprehensif.....	18
2.7. Pengertian <i>Website</i>	19
2.7.1. Jenis – jenis <i>website</i>	20
2.8. <i>Unified modeling language</i> (UML)	21
2.8.1. <i>Use case diagram</i>	21
2.8.2. <i>Activity diagram</i>	22
2.8.3. <i>Class diagram</i>	23
2.8.4. <i>Sequence diagram</i>	24
2.8.5. <i>Component diagram</i>	25
2.8.6. <i>Deployment diagram</i>	26
2.8.7. <i>Package diagram</i>	27
2.8.8. <i>Collaboration diagram</i>	28
2.9. Struktur navigasi	29
2.9.1. Struktur navigasi linier	29
2.9.2. Struktur navigasi non linier	29
2.9.3. Struktur navigasi hirarki.....	30
2.9.4. Struktur navigasi campuran	31
2.10. Bahasa pemrograman	31
2.10.1. <i>Xampp</i>	32
2.10.2. <i>Hyper text markup language</i> (HTML).....	34
2.10.3. <i>CSS</i>	34
2.10.4. <i>Jquery</i>	34
2.10.5. <i>Hypertext preprocessor</i> (PHP)	35

2.10.6.MySQL.....	35
2.10.7.Apache.....	37
2.10.8.Konsep dasar <i>adobe dreamweaver</i>	38
2.11. <i>Extream programming</i>	38
2.12. Metode analisis	40

BAB III GAMBARAN UMUM

3.1. Gambaran umum.....	43
3.2. Visi dan misi.....	44
3.2.1. Visi.....	44
3.2.2. Misi	44
3.3. Proses bisnis yang sedang berjalan	45
3.4. Analisis masalah	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Gambaran umum usulan pemecahan masalah.....	51
4.2. Use case diagram	51
4.3. <i>Class Diagram</i>	54
4.4. <i>Activity diagram login admin</i>	56
4.5. <i>Activity diagram input artikel</i>	56
4.6. <i>Activity diagram input informasi</i>	58
4.7. <i>Activity diagram daftar calon santri baru</i>	58
4.8. <i>Activity diagram calon santri melakukan upload berkas</i>	59
4.9. <i>Activity diagram calon santri melakukan upload pembayaran pendaftaran</i>	61
4.10. <i>Activity diagram cetak no pendaftaran</i>	62
4.11. <i>Sequence diagram login admin</i>	63
4.12. <i>Sequence diagram daftar online santri baru</i>	64

4.13. <i>Collaboration diagram</i>	65
4.13.1. <i>Collaboration diagram admin cek data daftar online calon santri</i>	65
4.14. <i>Deployment diagram</i>	66
4.15. Struktur navigasi	67
4.15.1. Struktur Navigasi admin	67
4.15.2. Struktur navigasi santri.....	67
4.16. <i>Testing aplikasi</i>	68
4.16.1. <i>Unit testing</i>	68
4.16.2. <i>Integration testing</i>	69
4.16.3. <i>Acceptance testing</i>	71
4.17. <i>Implementasi aplikasi</i>	72
4.17.1. Tampilan halaman utama	72
4.17.2. Tampilan <i>login admin</i>	73
4.17.3. Tampilan halaman admin	73
4.17.4. Tampilan <i>form</i> pendaftaran calon santri baru	74
4.17.5. Tampilan Halaman Upload berkas	74
4.17.6. Tampilan Status santri baru	75
4.17.7. Tampilan galeri foto	75

BAB V KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	76

DAFTAR PUSTAKA	77
----------------------	----

PROFIL PENULIS

LAMPIRAN